Белорусский государственный технологический университет

Факультет информационных технологий

Кафедра программной инженерии

 Лабораторная работа 14

По дисциплине «Основы алгоритмизации и программирования»

На тему «Многомерные массивы»

Выполнил:

Студент 1 курса 9 группы

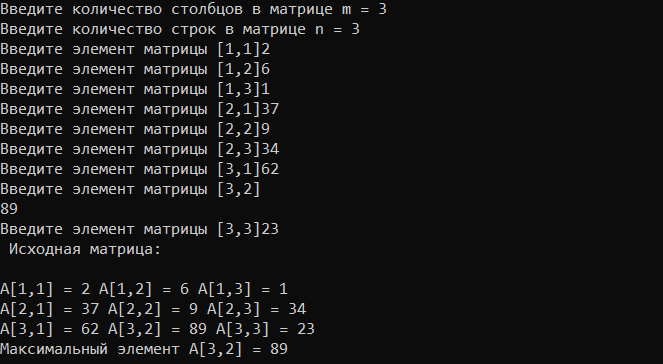
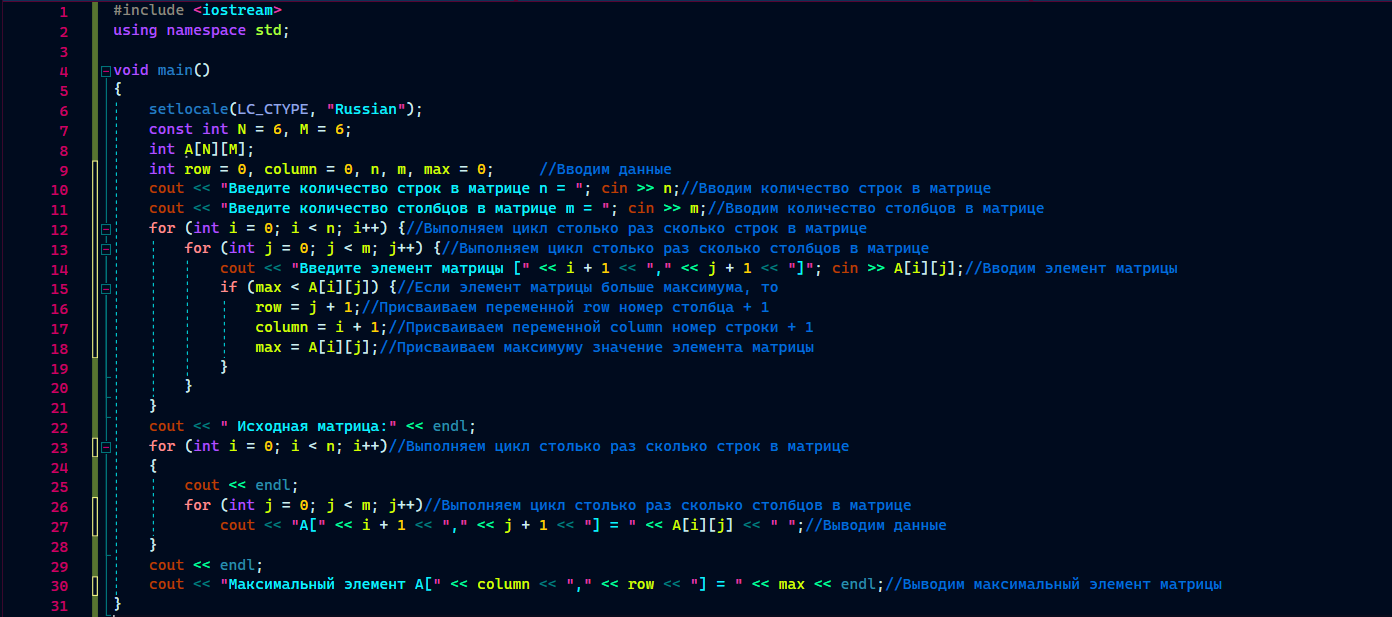
Аврусевич Егор Николаевич

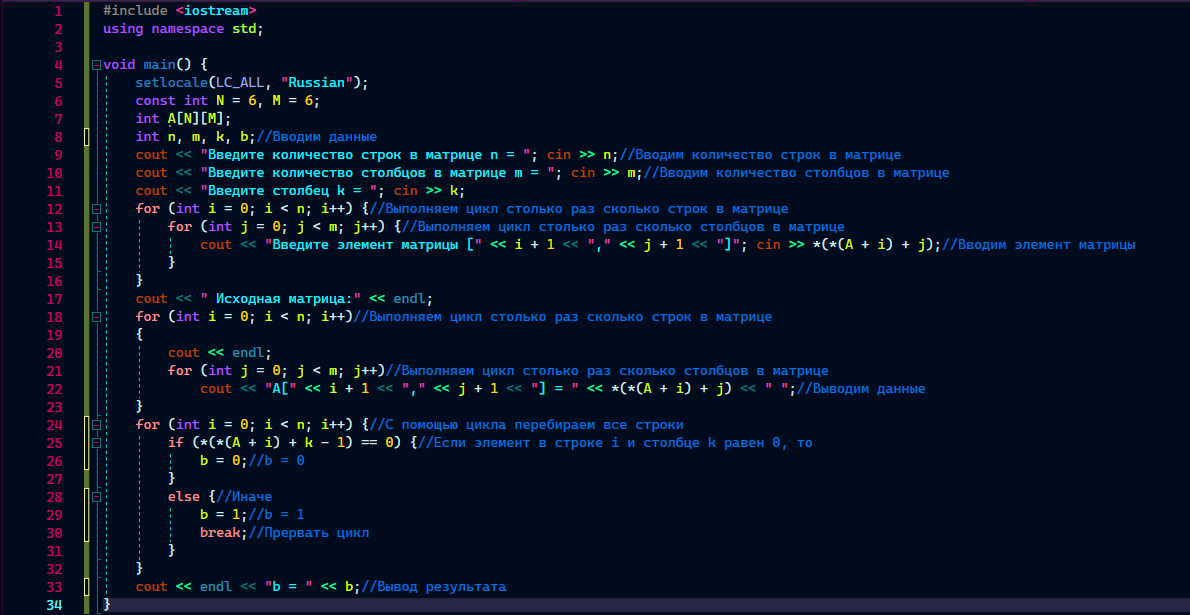
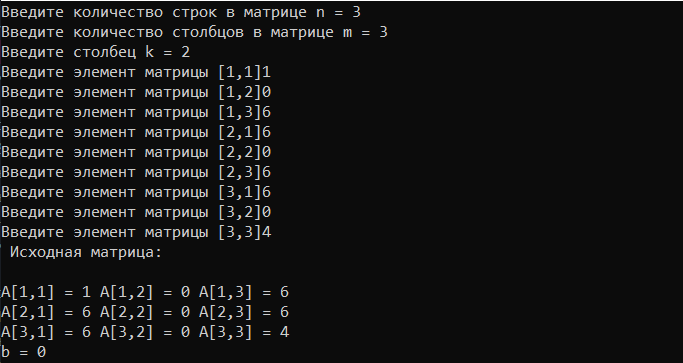
Преподаватель: асс. Андронова М.В.

2023, Минск

Вариант 1:

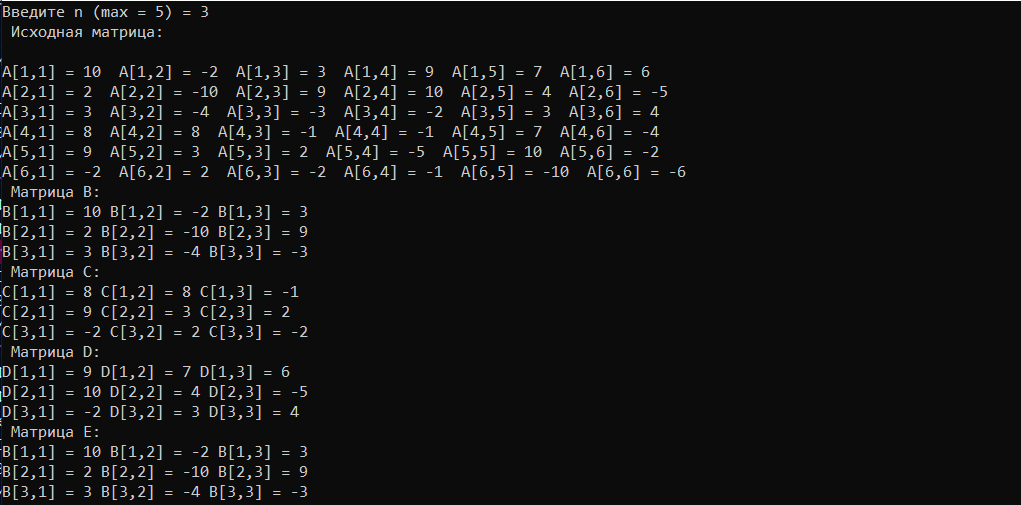
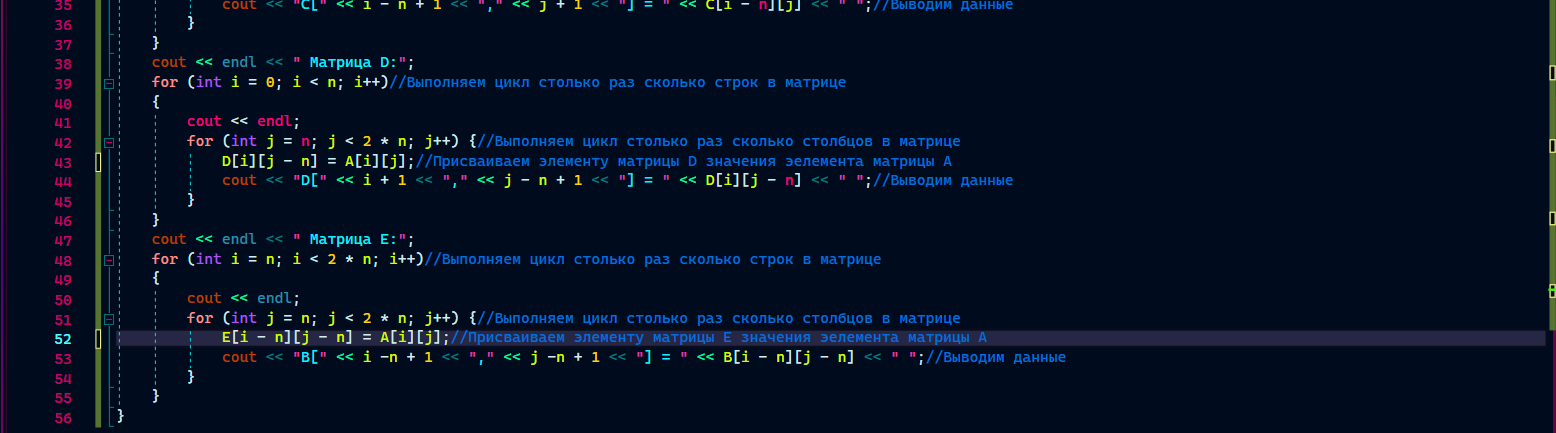
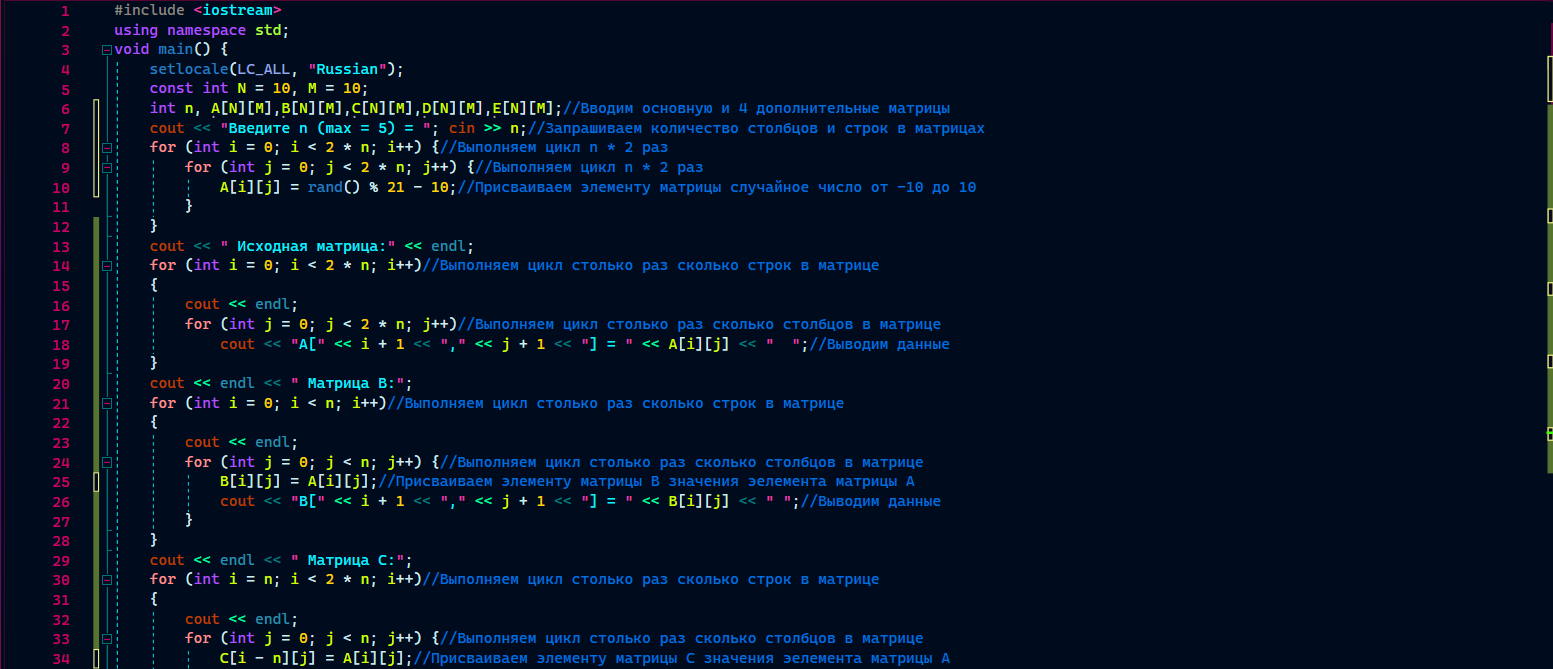
|  |  |
| --- | --- |
| **1** | 1. Найти наибольший элемент матрицы **A(n, m)**, а также номера строки и столбца, на пересечении которых он находится.  2. Задана матрица размером **n**x**m** и число **k**. В переменную **b** поместить значение 0, если все элементы **k**-го столбца матрицы нулевые, и значение 1 − в противном случае. |

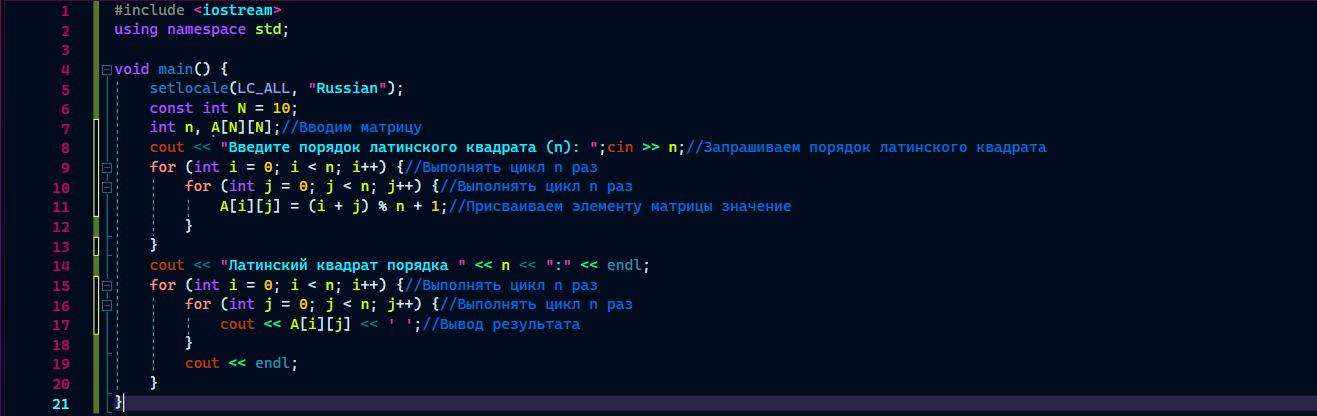
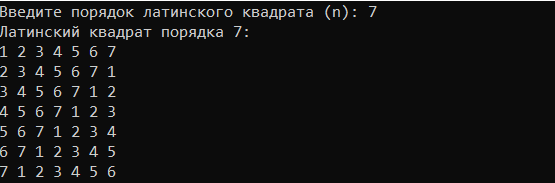
Задание 1:

Задание 2:  

Доп. задания:

1.Дана квадратная матрица порядка **2n**, элементы которой формируются случайным образом и находятся в пределах от −10 до 10. Получить новую матрицу, переставляя ее блоки размера **n×n** в соответствии со схемой.



2. Латинским квадратом порядка **n** называется квадратная таблица размером **nхn**, каждая строка и каждый столбец которой содержат все числа от 1 до **n**. Для заданного **n** в матрице **L(n, n**) построить латинский квадрат порядка **n**.  

3. Путем перестановки элементов квадратной вещественной матрицы добиться того, чтобы ее максимальный элемент находился в левом верхнем углу, следующий по величине − в позиции (2, 2), следующий − в позиции (3, 3) и т. д., заполнив таким образом всю главную диагональ. 